



**Bem-vindo à Evolke!**



## NOSSO PROPÓSITO

Acreditamos que as pessoas que evoluem se tornam melhores, mais felizes e conscientes de seu papel no universo.

## COMO FAZEMOS

Utilizando tecnologias educacionais que facilitam a aprendizagem.

## O QUE FAZEMOS

Desenvolvemos experiências de aprendizagem digitais e presenciais com foco na mensuração de resultados para pessoas e organizações.



## Quem somos?

Somos uma consultoria especializada em **Gestão do Conhecimento e Educação Corporativa.**

Existimos para criar pontes entre: *aprendizagem e a aplicação prática*, melhorar a performance de profissionais, e gerar resultados para seu negócio.



Nova sede no  
Centro de Inovação Blumenau



# Alguns clientes

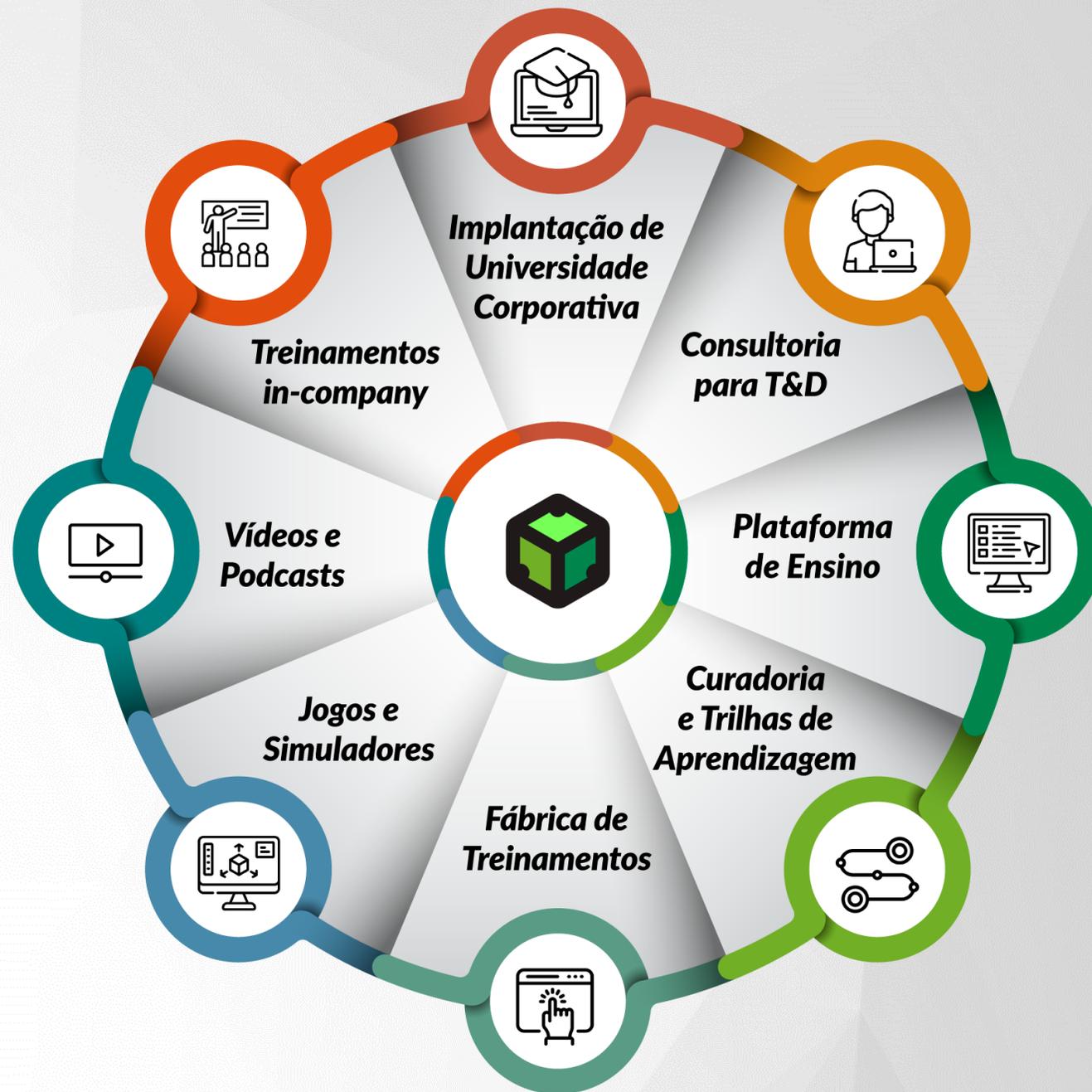




# Tudo num só lugar

Em nosso portfólio temos todas as soluções que sua empresa precisa para implantar, manter e consolidar uma universidade corporativa.

Nossos especialistas apoiam suas ações de aprendizagem da estratégia à execução, para levar a *aprendizagem à aplicação prática*, potencializando as o desempenho das pessoas e os resultados para seu negócio.





# Nosso método

Idealizamos os projetos com o método **Design de Jornada de Aprendizagem**.

Um método exclusivo, cujo objetivo é: identificar com rapidez e clareza as necessidades do negócio, para a partir delas, construir uma solução onde a **aprendizagem seja orientada para a prática** do colaborador e o **conteúdo seja orientado para os resultados** esperados para o negócio.

**evolve** Aprendizagem Corporativa

### Quadro de Planejamento Design de Jornada de Aprendizagem®

Cliente: \_\_\_\_\_  
Treinamento: \_\_\_\_\_

**Necessidade do negócio**  
Quais são as necessidades do negócio?  
Para planejar a jornada siga as setas.

**Participante**  
Quem é o participante?

**Aprendizagem**  
O que deve ser ensinado para que o participante seja capaz de fazer melhor ou diferente?

**Evidências de aplicação prática**  
Quais ações confirmam que o participante está praticando o que foi ensinado?

**Evidências de mudança**  
Que ou quais parâmetros das necessidades de negócio foram atendidas?

**Indicadores**  
Quais indicadores ou percepções justificam a realização do treinamento?

**Apoio à prática**  
Como apoiar o participante?

**Divulgação**  
Como divulgar o treinamento?

**Repertório de Soluções Educacionais**

- E-book
- Endomarketing
- Entrevista
- Estudo de Caso
- Exercícios
- Flime Comercial
- Forum
- Gameificação
- Grupo de Discussão
- Hyperbook
- Infográficos

- Jogo de Empresa
- Lego
- Light Board
- Mapa Mental
- Mentoring
- Notificações
- Passo-a-Passo
- Pecha Kucha
- Pílulas de Conhecimento
- Plano de Ação
- PDI

- Podcast
- Realidade Aumentada
- Role Play Game (RPG)
- Shadowing
- Simulador
- SCORM
- Storytelling
- Textos Psicológicos
- Tutoria
- Video 360°
- Video-Aula

- Webinar
- Sala de aula
- Reflexão sobre o tema
- Use também as suas...

**Antes do treinamento**

10 Atividades de Sala de Aula Invertida ou Plataforma de Ensino

20 Interações com o Facilitador ou Especialista (Se houver)

70 Identifique as atividades do dia a dia que reforçam a aprendizagem e ofereça materiais para tirar dúvidas rapidamente

**Durante o treinamento**

**Depois do treinamento**

10 O que? Quem? Como? Quando?

10 Verifique se as mudanças desejadas realmente aconteceram?

20 Avalie a aplicação do participante?

30 Crie oportunidades para o participante aplicar o que aprendeu? (REPETE)

40 Faça o participante avaliar o treinamento?

50 Avalie a aprendizagem do participante?

60 Como você ou o líder apoiará o participante a praticar o que aprendeu? (REPETE)

70 Quando e como você divulgará as mudanças nos indicadores de negócio?

Design de Jornada de Aprendizagem® - Evolve Aprendizagem Corporativa®



# Projetos de Trilhas de Aprendizagem

Criamos *Trilhas de Aprendizagem* para o desenvolvimento de competências técnicas e comportamentais necessárias a realização dos processos de sua organização:

- *Trilha de Produto ou Processo*
- *Trilha de Cargo*
- *Trilha de Papel*

1. Avaliar descrições de cargo, papel, produto ou processo
2. Lista habilidades por cargo, papel, produto ou processo
3. Definir treinamentos que irão compor a trilha de aprendizagem
4. Direcionamento à Fábrica de Conteúdo





Estúdio

## Diária de Filmagem - Externa

Vídeo gerado a partir da captura na sede do cliente sobre temas específicos seguindo um roteiro preestabelecido.

1. Roteirização

2. Captura de imagens em estúdio

3. Efeitos sonoros e trilha musical royalty-free  
(De acordo com a disponibilidade)

4. Edição e montagem do filme

Filme com resolução

**4K ULTRA HD**





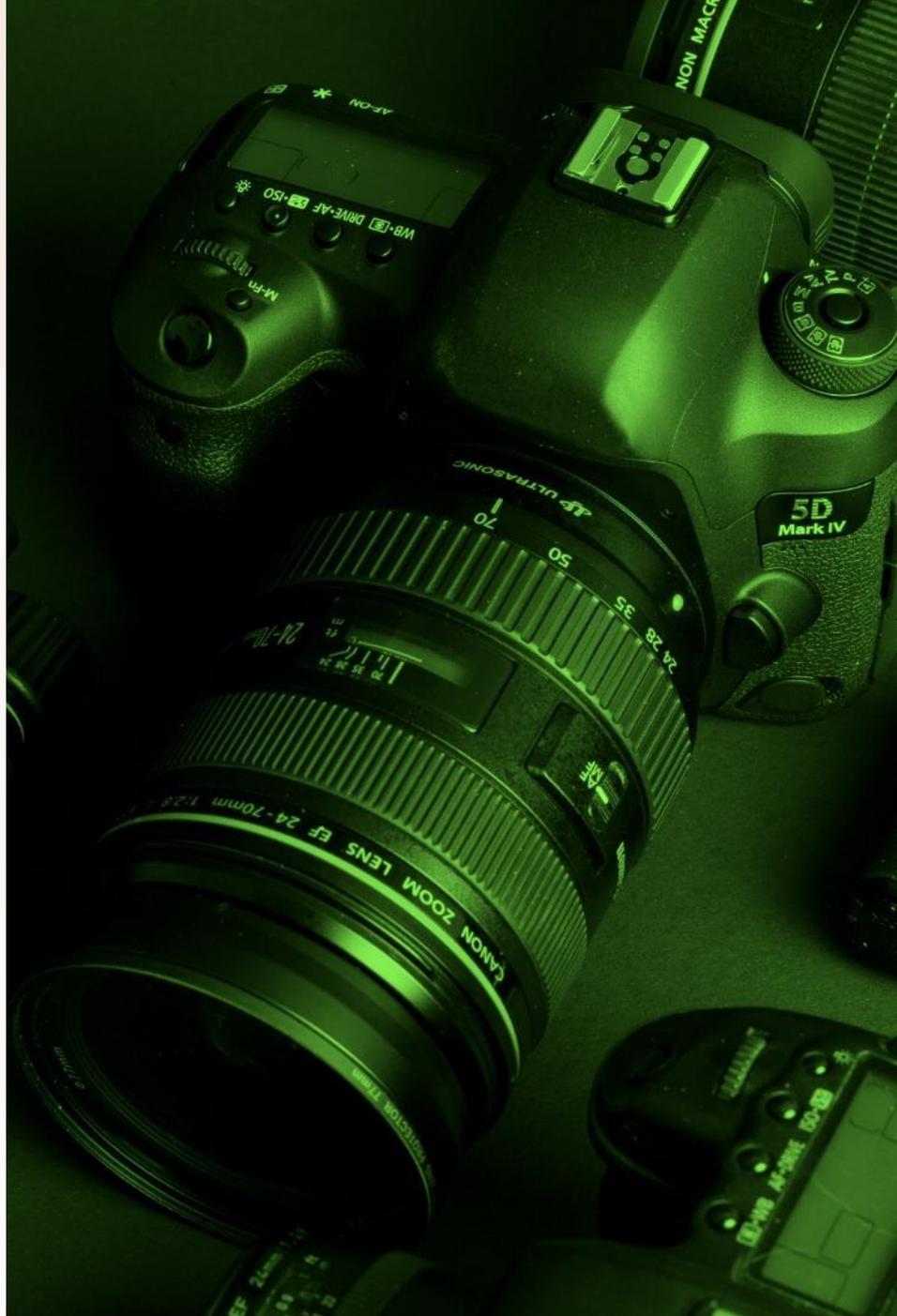
Estúdio

## Equipamentos

Listagem de equipamentos:

- *Câmeras Red 5K;*
- *Lentes 24-105mm f4, 50mm f1.2, 70-200mm f2.8, 100mm f2.8, 16mm t2.2;*
- *Tripé de câmera;*
- *Slider, Stady cam;*
- *Luzes para filmagem (Leds e Fresnel);*
- *Computador e tablet;*
- *Microfone lapela;*
- *HDs de transporte e backup.*

Equipe de filmagem: 2 pessoas





Estúdio

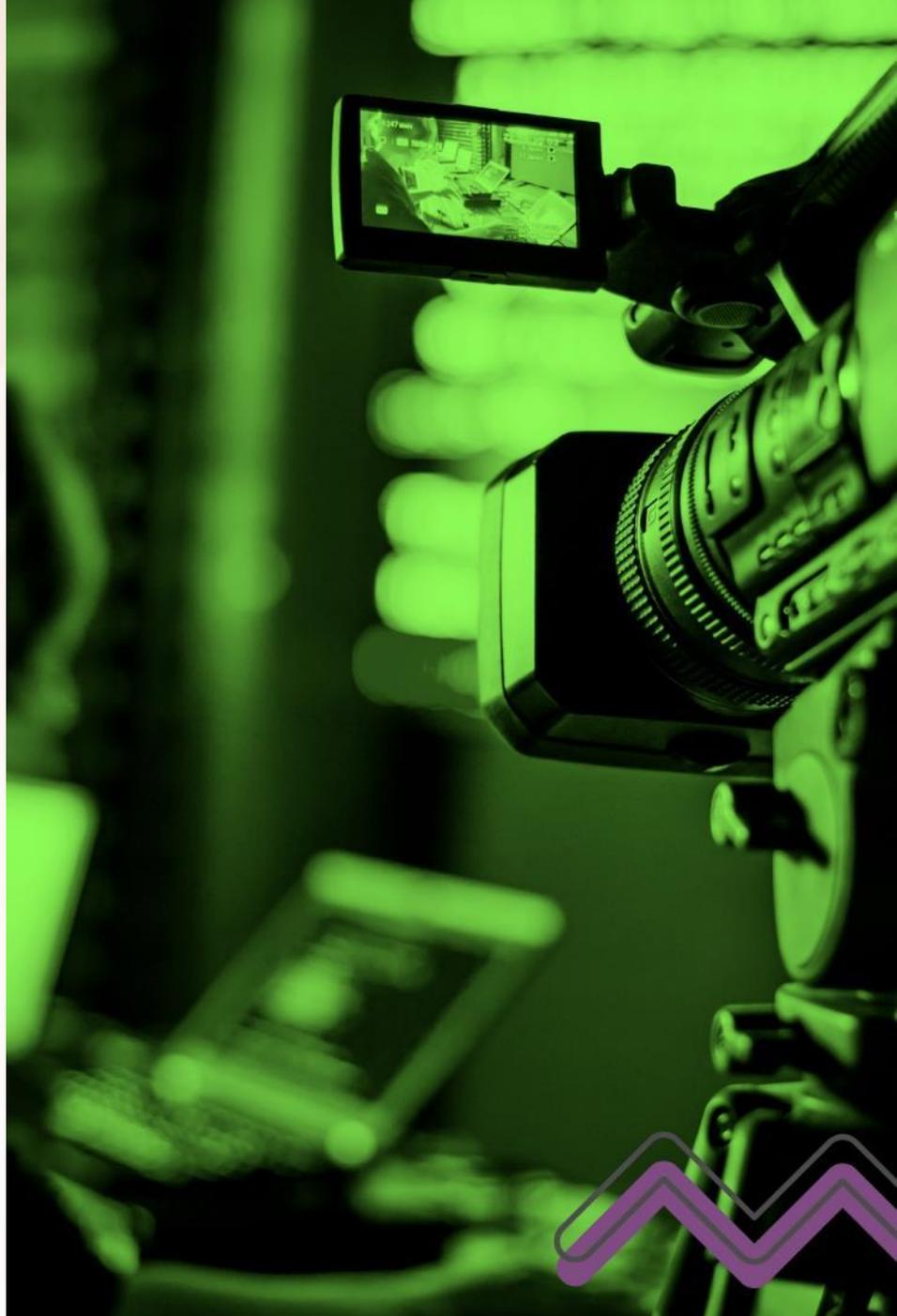
## Diária de Filmagem - Estúdio

Vídeo gerado a partir da captura em estúdio itinerante sobre temas específicos seguindo um roteiro preestabelecido.

1. Estruturação do Roteiro (conteúdo por conta do cliente)
2. Captura de imagens em estúdio (deslocado a sede do cliente)
3. Efeitos sonoros e trilha musical royalty-free (De acordo com a disponibilidade)
4. Edição e montagem do filme

Filme com resolução

**4K ULTRA HD**





# Horas de Captura de Tela

Vídeo gerado a partir da captura de telas do sistema seguindo um roteiro preestabelecido.

1. Estruturação do Roteiro (conteúdo por conta do cliente)
2. Captura de telas (conforme orientado pelo cliente)



Filme com **RESOLUÇÃO HD**



# Horas de Captura de Tela

Edição gerada a partir do material-bruto capturado e Montagem seguindo roteiro preestabelecido.  
sistema seguindo um roteiro preestabelecido.

1. Efeitos sonoros e trilha musical royaltie-free  
(De acordo com a disponibilidade)
2. Edição e montagem do filme

Filme com **RESOLUÇÃO HD**





## Entrega de Vídeo

Vídeo gerado a partir da manipulação de filmagens de banco de imagens e aplicação de textos para realizar a narrativa.

1. Roteirização

2. Vídeo Montagem

3. Efeitos sonoros e trilha musical royalty-free  
(De acordo com a disponibilidade)

4. Edição e montagem do filme

Cenários, ambientes, personagens e animações 3D exclusivos são ADITIVOS e serão cobrados conforme a quantidade (Ver item Aditivos).



## Ilustração 3D

Ilustração gerada a partir de situações pertinentes ao contexto da aplicação com uso de personagens 3D aplicados sobre imagens, gráficos, textos e imagens para ilustrar uma narrativa.

1. Baseado em roteiro

2. Ilustração 3D aplicada em cenários reais



Cenários, ambientes, personagens e animações 3D exclusivos são ADITIVOS e serão cobrados conforme a quantidade (Ver item Aditivos).



# Vídeo - Motion

Vídeo gerado a partir da manipulação de camadas de imagens, gráficos, textos e imagens para ilustrar uma narrativa.

1. Roteirização

2. Animação *motion-graphic*

3. Efeitos sonoros e trilha musical *royalty-free*  
(De acordo com a disponibilidade)

4. Edição e montagem do filme



Cenários, ambientes, personagens e animações 3D exclusivos são ADITIVOS e serão cobrados conforme a quantidade (Ver item Aditivos).



## Vídeo - 3D

Vídeo gerado a partir da animação de personagens 3D aplicados sobre imagens, gráficos, textos e imagens para ilustrar uma narrativa.

1. Roteirização
2. Animação 3D aplicada em cenários reais
3. Efeitos sonoros e trilha musical *royalty-free* (De acordo com a disponibilidade)
4. Edição e montagem do filme



Cenários, ambientes, personagens e animações 3D exclusivos são ADITIVOS e serão cobrados conforme a quantidade (Ver item Aditivos).

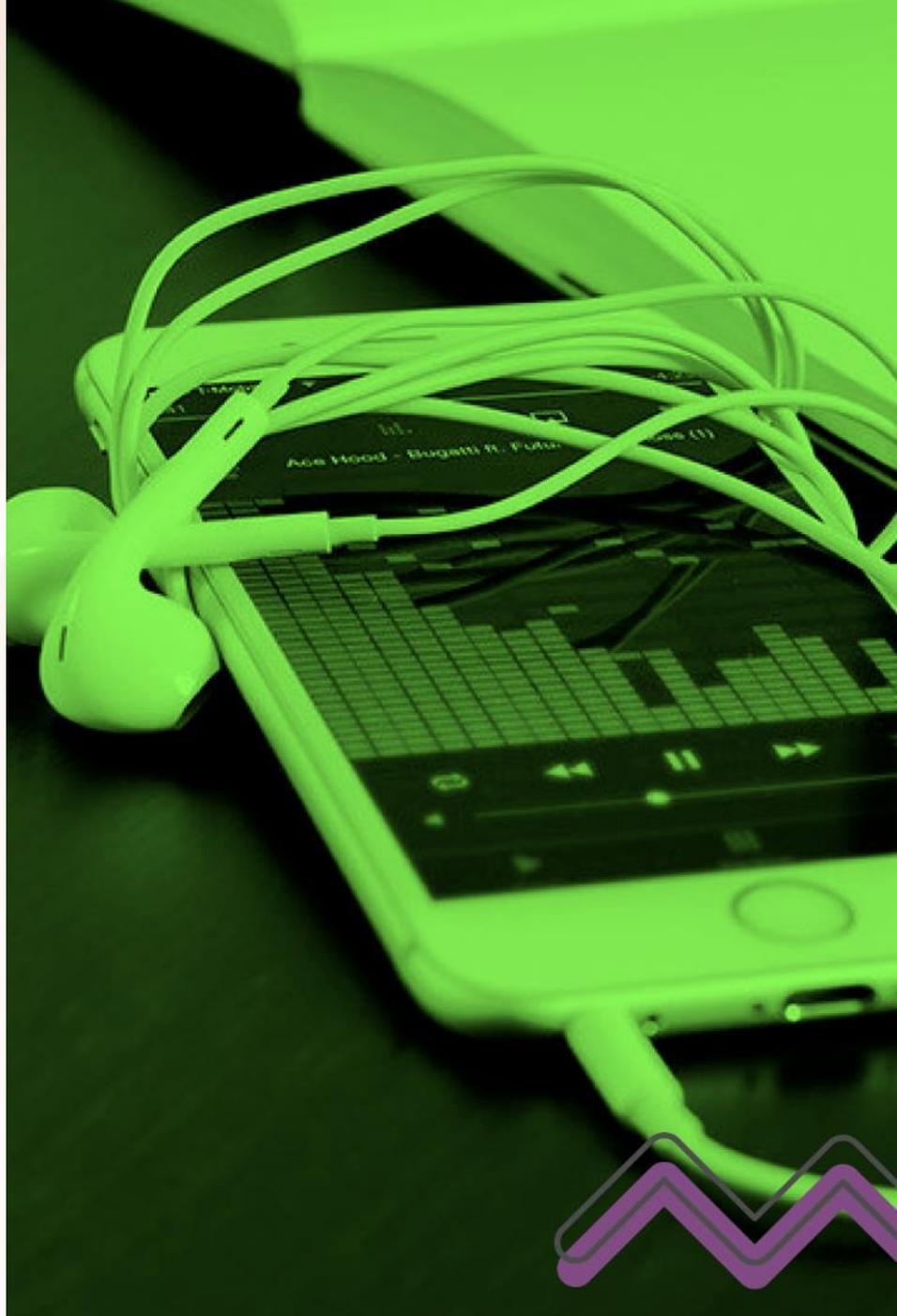


# Podcast

Programa de áudio gerado a partir da gravação de conversar sobre temas específicos seguindo um roteiro preestabelecido.

1. Roteirização
2. Apoio a gravação
3. Efeitos sonoros e trilha musical *royaltie-free* (De acordo com a disponibilidade)
4. Edição e montagem

Vinhetas e efeitos específicos são ADITIVOS e serão cobrados conforme a quantidade (Ver item Aditivos).





Fábrica de Conteúdo

# Apresentação de PowerPoint

Apresentação de PowerPoint de *produção rápida e baixo esforço* gerado a partir de roteiro específico, manipulação de imagens, gráficos organizados de forma pedagógica.

 Sem locução e efeitos sonoros

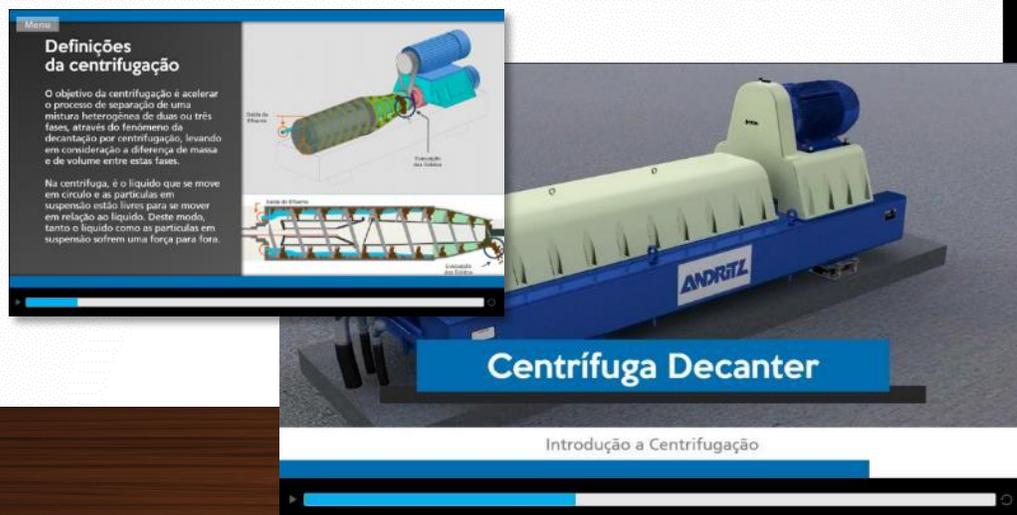


	<b>Curadoria</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Engajamento</b>	<b>Experiência</b>
<b>PowerPoint</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Realizada pelo cliente</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Roteiro</li><li>- DI de biblioteca</li><li>- Desktop ou celular</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Banco de Imagens</li><li>- Personagens biblioteca 2Ds</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Foco na aprendizagem visual</li></ul>



# Alterações de telas SCORM

Alteração em telas de treinamento no formato SCORM conforme solicitações encaminhadas pelo cliente.





# Aplicação de Chave de Validade

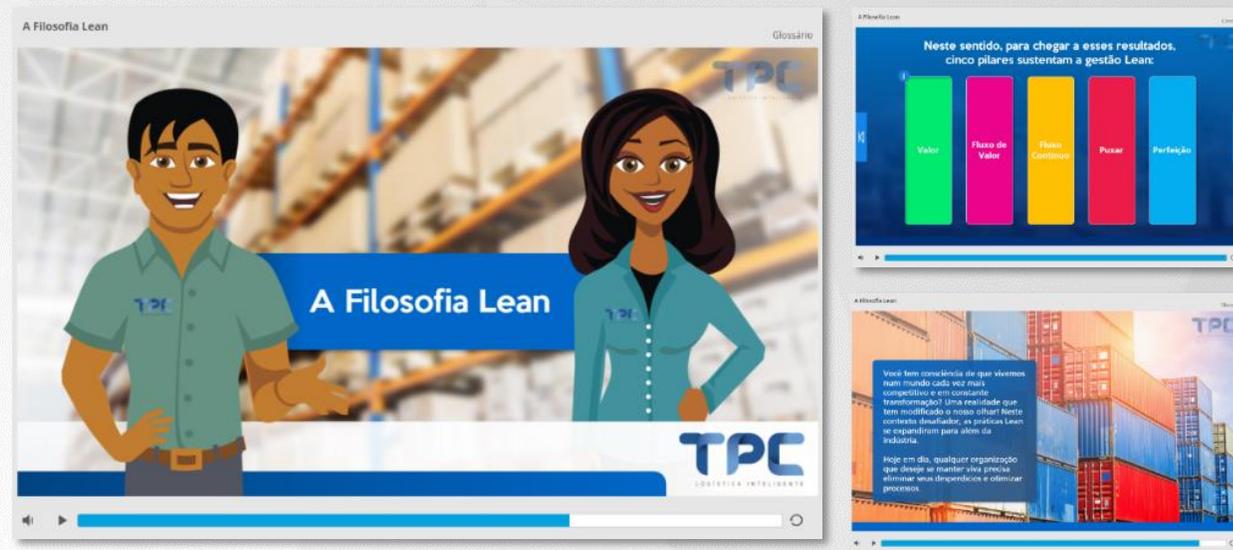
Aplicação de chave de validade em arquivos SCORM para bloqueio de acesso após data determinada.





# Treinamento modelo *Professional*

Treinamento interativo de *produção rápida e baixo esforço* gerado a partir de roteiro específico, manipulação de imagens, gráficos organizados de forma pedagógica.



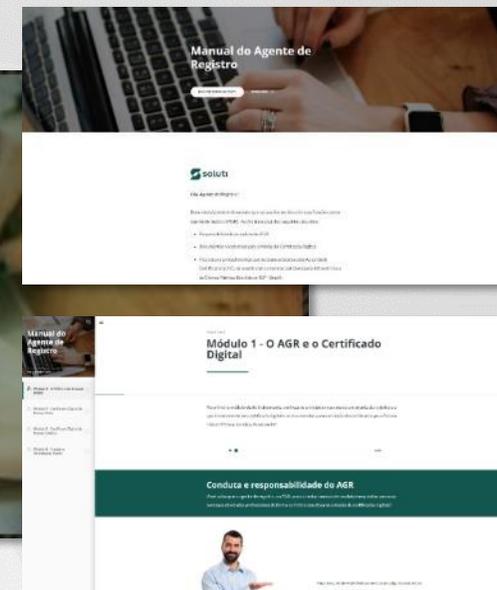
Sem locução e efeitos sonoros

	<b>Curadoria</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Engajamento</b>	<b>Experiência</b>
<b>Professional</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Realizada pelo cliente</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Roteiro</li><li>- DI de biblioteca</li><li>- Desktop ou celular</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Navegação NNF</li><li>- Banco de Imagens</li><li>- Personagens biblioteca 2Ds</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aprendizagem interativa</li><li>- Caixas de texto</li></ul>



# Treinamento modelo *Hyperbook*

Treinamento interativo de *produção rápida e baixo esforço* gerado a partir de roteiro específico, manipulação de imagens, gráficos organizados no formato *single page* - multidispositivo.



	<b>Curadoria</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Engajamento</b>	<b>Experiência</b>
<b>Hyperbook</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Realizada pelo cliente</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Roteiro / Storytelling</li><li>- DI de biblioteca</li><li>- Multidispositivo (nativo)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Single Page</li><li>- Banco de Imagens</li><li>- Personagens biblioteca 2Ds</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aprendizagem interativa</li><li>- Single Page</li><li>- Rolagem</li></ul>



# Treinamento modelo *Best*

Treinamento interativo de *produção ágil e médio esforço* gerado a partir de roteiro específico, manipulação de imagens, gráficos organizados no formato de telas.

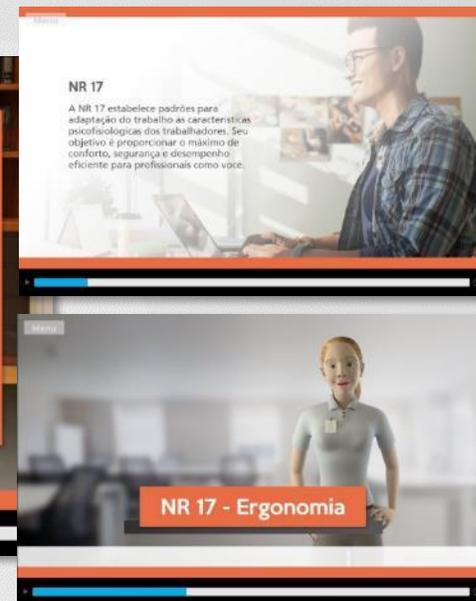
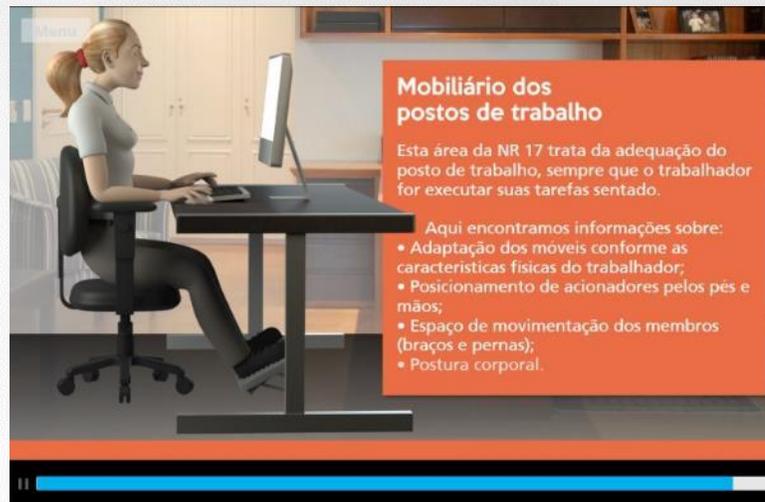


	<b>Curadoria</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Engajamento</b>	<b>Experiência</b>
<b>Hyperbook</b>	- Realizada pelo cliente	- Roteiro / Storytelling - DI de biblioteca - Multidispositivo (nativo)	- Single Page - Banco de Imagens - Personagens biblioteca 2Ds	- Aprendizagem interativa - Single Page - Rolagem



# Treinamento modelo *Premium*

Treinamento interativo de *produção exclusiva e alto esforço* gerado a partir de roteiro específico, manipulação de imagens, gráficos organizados no formato de telas.



	<b>Curadoria</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Engajamento</b>	<b>Experiência</b>
<b>Premium</b>	- Realizada pelo cliente	- Roteiro / Storytelling - DI de biblioteca - Desktop ou Celular	- Navegação Personalizada - Banco de Imagens - Personagens biblioteca 3Ds - Trilha Sonora Royaltie Free - Efeitos Sonoros	- Aprendizagem interativa - Sincronização de Legendas

Cenários, ambientes, personagens e animações 3D exclusivos são ADITIVOS e serão cobrados conforme a quantidade (Ver item Aditivos).



# Exercícios de Fixação

Servem para potencializar a retenção conteúdo ensinado, ajudando o participante a fixar o que foi ensinado.

Os exercícios são criados a partir do material-base do treinamento.

e) soma de duas frações

2 - Em uma operação de fatoração, devemos...

a) fabricar peças a serem usadas em jogos infantis

b) elevar um número ao quadrado

c) transformar um número positivo em negativo

d) decompor um número em fatores primos

e) calcular quantas unidades falta para um número chegar a 1000

paralelogramo que possui os quatro lados sempre iguais:

cujo

5 - Que nome recebeu a lei que foi assinada pela princesa Isabel e que proibiu a escravidão no Brasil?

a) Lei Eusébio de Queirós

b) Lei Áurea

c) Lei dos Sexagenários

d) Lei do Ventre Livre

e) Lei Saraiva-Cotegipe



# Infográficos

Servem para **potencializar a retenção conteúdo ensinado de maneira visual passo-a-passos e processos** que precisam ser recorrentemente lembrados, ajudando o participante a fixar o que foi ensinado.

Os infográficos são criados a partir do material-base do treinamento.





# Cartilhas e Manuais

Serve para **apoiar o participantes na consulta rápida** de informações pertinentes ao treinamento ou ação de aprendizagem durante a aplicação prática do aprendizado no dia a dia do trabalho.





## Apostila

Serve **para apoiar o**  
**participantes na consulta**  
**de informações pertinentes**

ao treinamento ou ação de  
aprendizagem durante a aplicação  
prática do aprendido no dia a dia  
do trabalho.



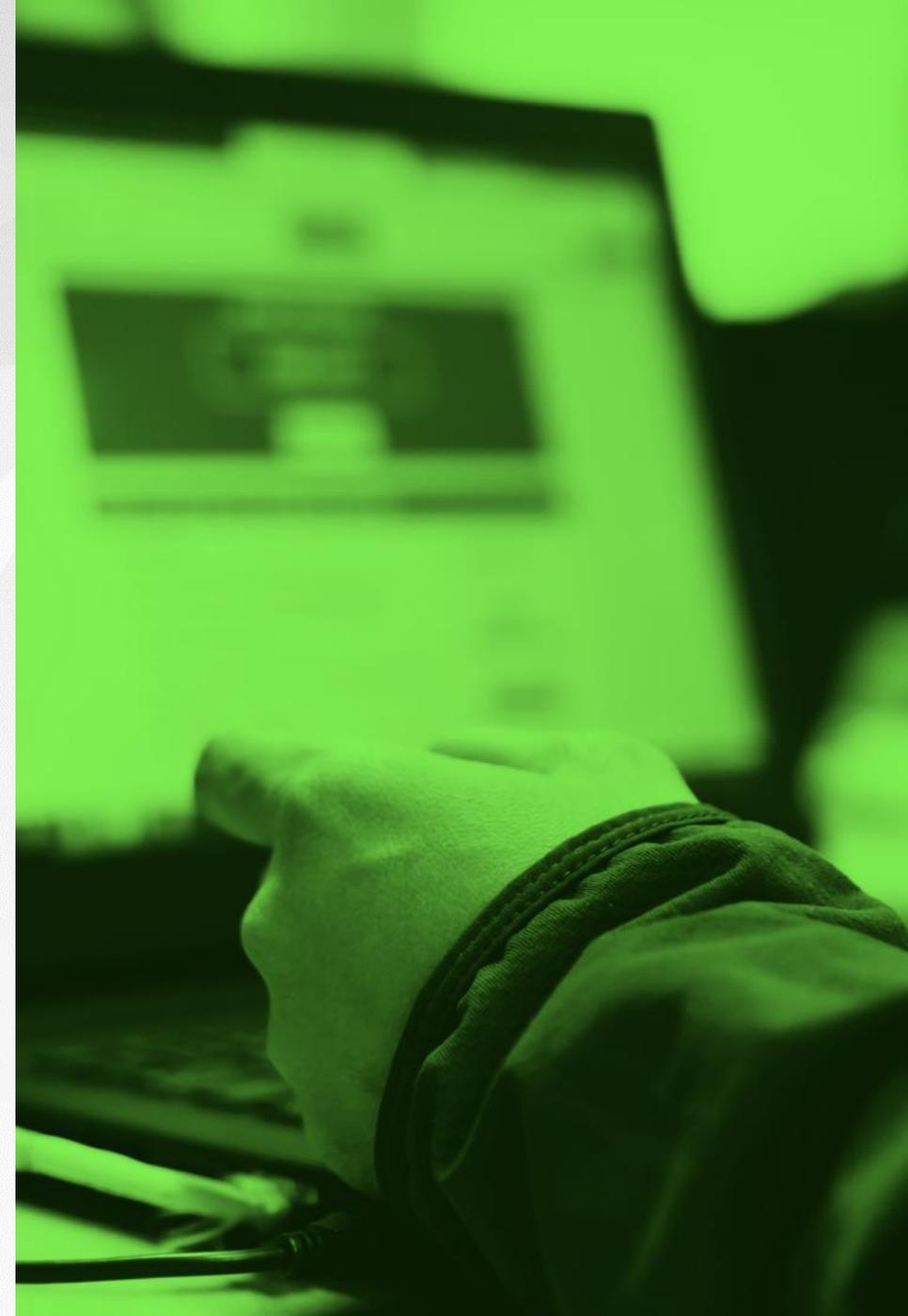


# Avaliações

Servem para mensurar o impacto do treinamento ou ação de aprendizagem dentro da organização.

Reação	1. Verificar a reação do participante em relação ao treinamento.
Aprendizagem	2. Verificar quanto o aluno reteve do conhecimento apresentado.
Aplicabilidade	3. Verificar a capacidade do participante de por em prática o que aprendeu.
Impacto	4. Verificar o impacto da ação dentro da organização.

*Verifique o tipo de avaliação contrata no item Investimento e Condições de Pagamento*





## Extras Normativas

Para projetos da Norma Regulamentadora – NR, serão incluídos:

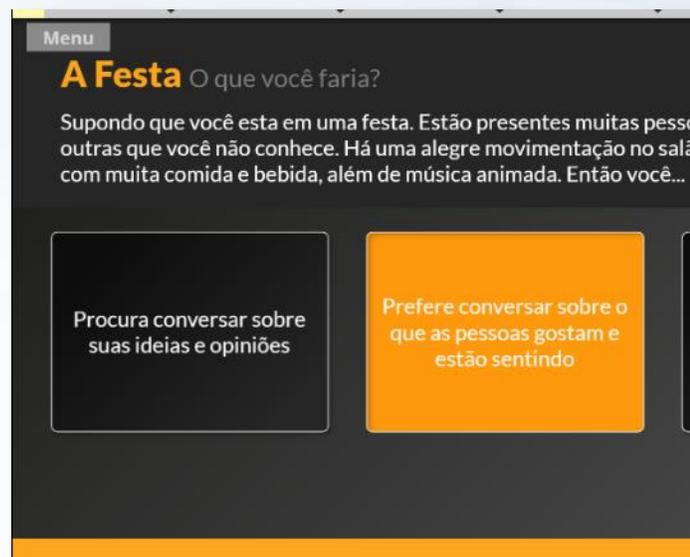
- *Apostila (Conforme o curso)*
- *Avaliação Randômica p/ Certificação*
- *Projeto Pedagógico*
- *Thumbnail do curso*
- *Vídeo do curso (90 seg)*





# Game House Game Quiz

Trivia interativa de **produção rápida e baixo investimento** gerado a partir de roteiro específico e criação de questões para avaliar o conhecimento do participante.



	Curadoria	Conteúdo	Engajamento	Experiência
Quiz	<ul style="list-style-type: none"><li>- Realizada pelo cliente</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Criação de questões</li><li>- DI de biblioteca</li><li>- Desktop ou Celular</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Navegação NNF</li><li>- Banco de Imagens</li><li>- Efeitos Sonoros</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aprendizagem interativa</li></ul>



Game House

# Game Adventure Quiz

Trivia interativa de **produção exclusiva e médio esforço** gerado a partir de perguntas específicas para avaliar o conhecimento do participante em um ambiente de livre navegação com feedback de certo e errado.



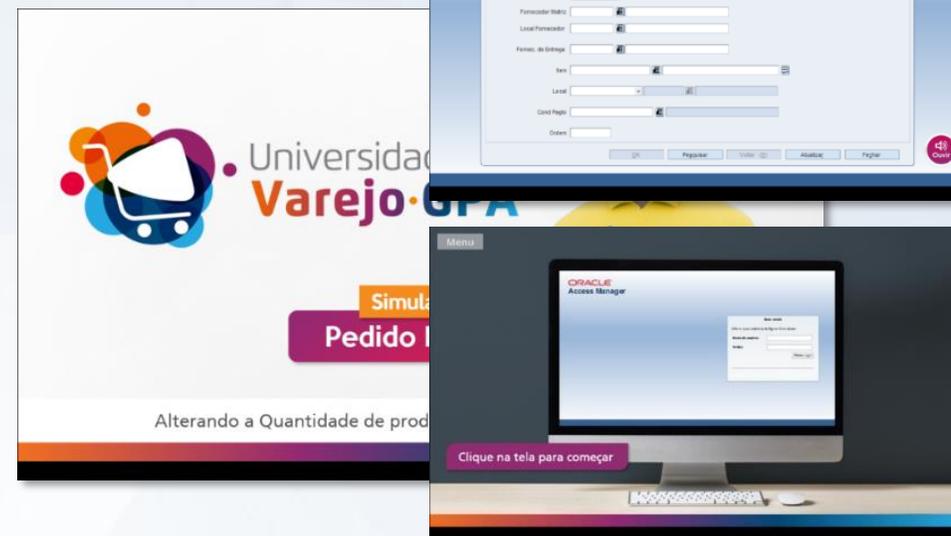
	<b>Curadoria</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Engajamento</b>	<b>Experiência</b>
<b>Premium</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Realizada pelo cliente</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Criação de questões</li><li>- DI de biblioteca</li><li>- Desktop ou Celular</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Navegação Personalizada</li><li>- Efeitos Sonoros</li><li>- Personagens biblioteca 2Ds</li><li>- Trilha sonora Royaltie Free</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aprendizagem interativa</li></ul>



Game House

# Game de Sistema

Simulador interativo de **produção ágil e médio esforço** gerado a partir de roteiro específico e cópia de telas de sistema. Pode ser dividido em partes, sendo:  
**1. Ensinar a tarefa. 2. Aplicar a tarefa.**



	<b>Curadoria</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Engajamento</b>	<b>Experiência</b>
<b>Simulador de Sistema</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Realizada pelo cliente</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Roteiro</li><li>- DI de personalizado</li><li>- Até 100 telas</li><li>- Desktop ou celular</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Navegação Personalizada</li><li>- Locução (Voz humana inclusa. Para digital consultar)</li><li>- Banco de Imagens</li><li>- Personagens biblioteca 3Ds</li><li>- Trilha sonora Royaltie Free</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aprendizagem interativa</li><li>- Emulação do Sistema</li></ul>

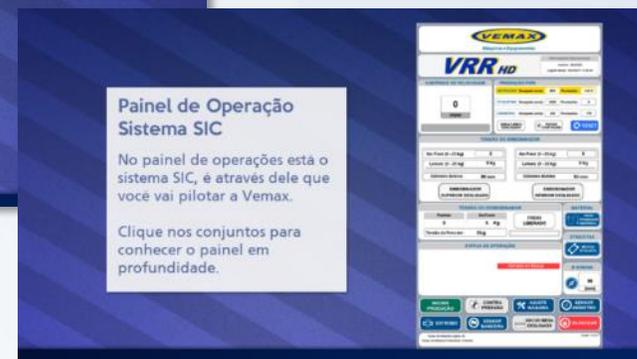
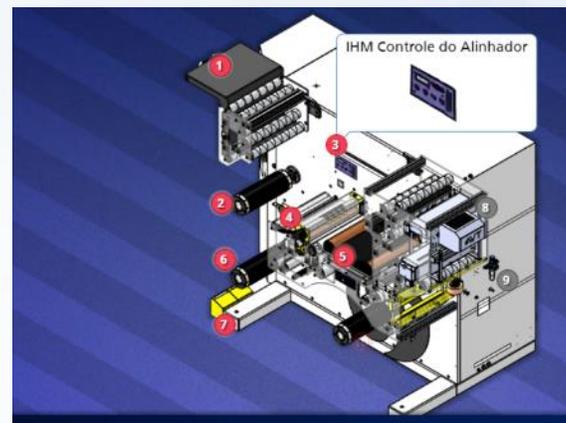
Cenários, ambientes, personagens e animações 3D exclusivos são ADITIVOS e serão cobrados conforme a quantidade (Ver item Aditivos).



Game House

# Game de Máquinas

Simulador interativo de **produção ágil e médio esforço** gerado a partir de roteiro específico e cópia de telas de sistema ou painel de equipamento.



	<b>Curadoria</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Engajamento</b>	<b>Experiência</b>
<b>Simulador de Sistema</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Realizada pelo cliente</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Roteiro</li><li>- DI de personalizado</li><li>- Desktop ou celular</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Navegação Personalizada</li><li>- Locução (Voz humana inclusa. Para digital consultar)</li><li>- Banco de Imagens</li><li>- Personagens biblioteca 3Ds</li><li>- Trilha sonora Royaltie Free</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aprendizagem interativa</li><li>- Emulação do Sistema</li></ul>

Cenários, ambientes, personagens e animações 3D exclusivos são ADITIVOS e serão cobrados conforme a quantidade (Ver item Aditivos).



Game House

## Game Situacional

Simulador interativo de **produção exclusiva e médio esforço** gerado a partir de roteiro específico e árvore de decisões com situações do dia a dia de trabalho.



	<b>Curadoria</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Engajamento</b>	<b>Experiência</b>
<b>Simulador de Sistema</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Realizada pelo cliente</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Roteiro</li><li>- DI de personalizado</li><li>- Até 100 telas</li><li>- Desktop ou celular</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Navegação Personalizada</li><li>- Locução (Voz humana inclusa. Para digital consultar)</li><li>- Banco de Imagens</li><li>- Personagens biblioteca 3Ds</li><li>- Trilha sonora Royaltie Free</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aprendizagem interativa</li><li>- Árvore de decisões</li></ul>

Cenários, ambientes, personagens e animações 2D exclusivos são ADITIVOS e serão cobrados conforme a quantidade (Ver item Aditivos).



Game House

## Game Realidade Virtual

Jogo com uso de realidade virtual imersiva ou aumentada de **produção exclusiva e alto esforço** gerado a partir de roteiro específico e árvore de decisões com situações do dia a dia de trabalho.



	<b>Curadoria</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Engajamento</b>	<b>Experiência</b>
<b>Simulador de Sistema</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Realizada pelo cliente</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Roteiro</li><li>- DI de personalizado</li><li>- Quantidade de telas conforme roteiro</li><li>- Celular</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Navegação Personalizada</li><li>- Locução (Voz humana inclusa. Para digital consultar)</li><li>- Personagens biblioteca 3D</li><li>- Trilha sonora Royaltie Free</li><li>- Efeitos Sonoros</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aprendizagem interativa</li><li>- Sincronização de Legendas</li><li>- Árvore de decisões</li></ul>

Cenários, ambientes, personagens e animações 3D exclusivos são ADITIVOS e serão cobrados conforme a quantidade (Ver item Aditivos).

**Para ver o portfólio, acesse nosso site**

[Portfólio](#)

# Processo de produção





# Fluxo do Projeto



## Para execução do projeto, consideramos que:

- 1 Todas as informações recebidas até a reunião de abertura, serão as únicas a serem utilizadas no projeto. Todas as informações recebidas através de todos os meios de comunicação, relacionadas direta ou indiretamente com o conteúdo são verdadeiras. **Quaisquer pedidos de inclusão de informações serão executadas mediante cobrança de aditivo. (Ver item: Aditivo)**
- 2 Todas as informações serão entregues em língua português-brasileiro. **Caso forem necessárias traduções, as mesmas serão executadas mediante cobrança de aditivo. (Ver item: Aditivo)**
- 3 Todas as homologações do cliente serão realizadas no prazo acordado. A perda do prazo, sem posicionamento formal, a Evolve irá considerar homologada a etapa e dará continuidade ao projeto com o objetivo de entregar no prazo acordado. **Solicitação de alterações após homologação serão executadas mediante cobrança de aditivo. (Ver item: Aditivo)**



# Reunião de Homologação

O objetivo da **Reunião de Homologação** é apresentar o que foi fabricado confrontando: planejado X realizado.

Nela o cliente sugere ou solicita:

- **Melhorias**
- **Correções**
- **Novas solicitações**

Veja a tabela ao lado:

## Critérios

<b>Melhorias</b>	Pequenas alterações no slide que geram pouco impacto no projeto e que não estão relacionadas a itens já aprovados nas etapas anteriores. Melhorias não geram custos adicionais para o cliente, o custo é absorvido pela Evolve.  Exemplo: pequenas mudanças nas cores ou nas imagens do slide, pequenas modificações nas soluções instrucionais.
<b>Correções</b>	Erros de narração, montagem ou de roteiro gerados pela Evolve e que serão corrigidos sem custo para o cliente.
<b>Novas Solicitações</b>	Novos itens solicitados não previstos no escopo do projeto e que geram impacto no desenvolvimento. Alterações solicitadas em itens já aprovados pelo cliente, nas etapas anteriores do projeto, e que geram retrabalho.  Exemplo alterar roteiro aprovado que impactará na narração.



Reforçamos que todas as homologações devem ser realizadas conforme alinhado com o gerente de projetos. Sendo que, em caso de falta de posicionamento contrário a homologação, a Evolve irá considerar homologada a etapa e dará continuidade nas atividades com o objetivo de concluí-lo.



## Estimativa de Prazo

Um módulo de treinamento contendo:

- *45 telas*
- *15 exercícios*
- *E cumpridos as datas de homologação pelo cliente*
- *São produzidos entre 4 a 6 semanas.*

Esta estimativa pode variar caso as quantidades sejam diferentes e os prazos de homologação não sejam respeitados.

Horas	Telas	Exercícios	Avaliações	Entrega em dias
1	45	15	10	45 dias
2	90	30	20	60 dias
3	135	45	30	75 dias
4	180	60	40	90 dias





## Aditivo

Os aditivos podem ser solicitados nos casos onde ocorrer:

- *Mudança parcial ou total do escopo*
- *Inclusão de itens não orçados*
- *Execução de tarefas não planejadas*

Os aditivos serão cobrados conforme regras do item Garantia desta proposta.





## Garantia

Oferecemos garantia dos serviços de 60 dias para desvios de funcionamento, adequações ou inclusões de conteúdo, até o limite de 10% das unidades contratadas na propostas que, se necessários, serão corrigidos sem custos, durante a vigência da garantia.

Veja termo de garantia no Contrato de Prestação de Serviço.





# Importante

**Despesas de deslocamento, alimentação e pernoites serão cobradas apenas quando houver e em acordo com o cliente, sendo:**

- Quilômetro rodado em veículo (carro) próprio – R\$ 1,10 / km.
- Diárias de alimentação – R\$ 80,00 / pessoa;
- Diárias de hotel de 4 estrelas (padrão Mercury)

O faturamento será feito sob forma de serviços prestados, apontados em relatório, acrescido de impostos e taxa administrativa de 10%.

O cliente pode optar em contratar os serviços de transporte por si mesmo. Neste caso, a logística de emissão de passagens e reserva de hotel é de sua responsabilidade. O envio das mesmas à Evolve deve ser realizado com antecedência de 10 dias úteis.

Taxa de Replanejamento:

**O cliente admite desde já a cobrança de Taxa de Replanejamento no valor de R\$ 2.000,00 para o projeto onde for desrespeitado o prazo de homologação sem justificativa formal no período de 30 dias corridos.**

O projeto sem posicionamento formal, em 90 dias corridos, será automaticamente encerrado sem que haja prejuízo nos pagamentos devidos.

A retomada do projeto será feita mediante ao pagamento da taxa de replanejamento e estará condicionada a aprovação de novo orçamento.

Para ver contrato na íntegra, clique no botão abaixo:

**Baixe o contrato aqui**





*Preparado para começar?*

**JOÃO DA  
SILVA**

Gerente Comercial  
[email@evolke.com.br](mailto:email@evolke.com.br)

(17) 3327-4254